



LX NAV 8080

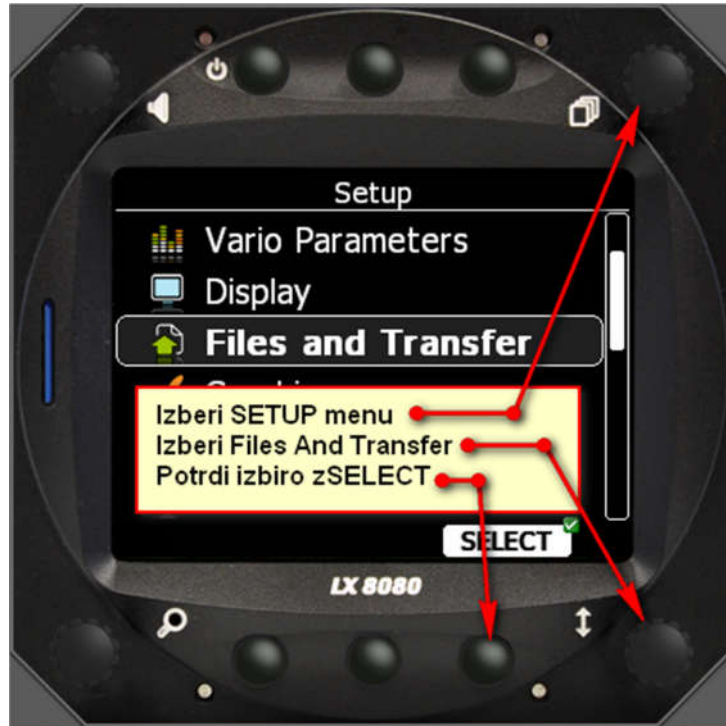
Nalaganje .CUP datoteke

Izbira task-a

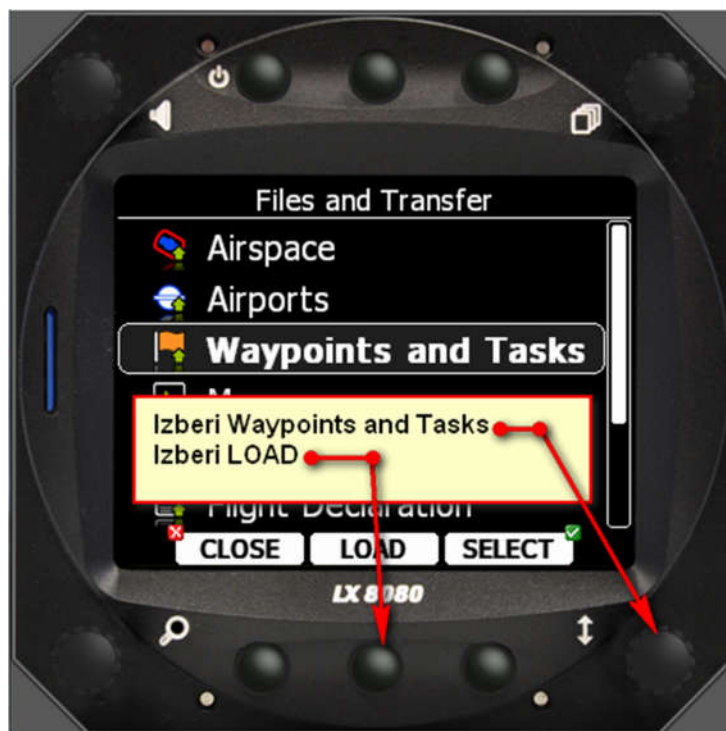
Orientacija mape



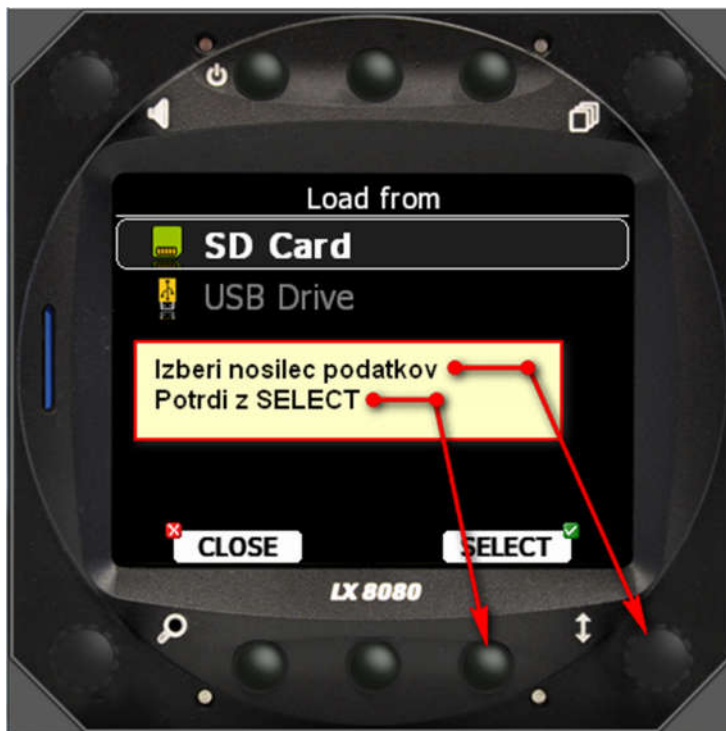
1. Taske in obratne tocke pripravi v SeeYou. Po pripravi shrani datoteko kot .CUP file.
2. Dateko kopiraj na USB kljuc ali mikro SD kartico.
3. Datoteko moras naloziti na instrument. Kaj si uporabil kot medij dejansko ni pomembno, saj lahko pri nalaganju izberes izvor.
4. **Nalaganje datoteke CUP na instrument.**
 - a. Nalaganje .CUP



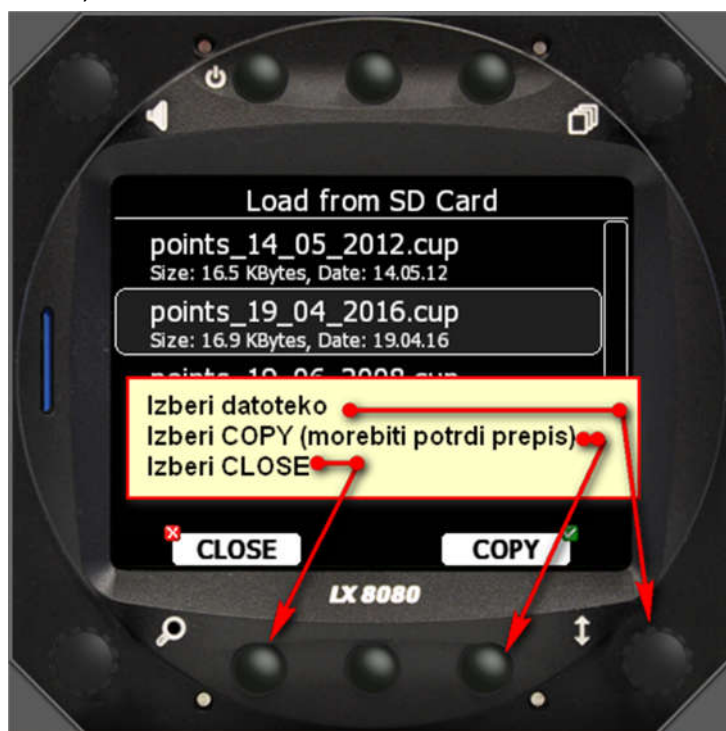
- b. Nalaganje .CUP



c. Nalaganje .CUP, izbira nosilca



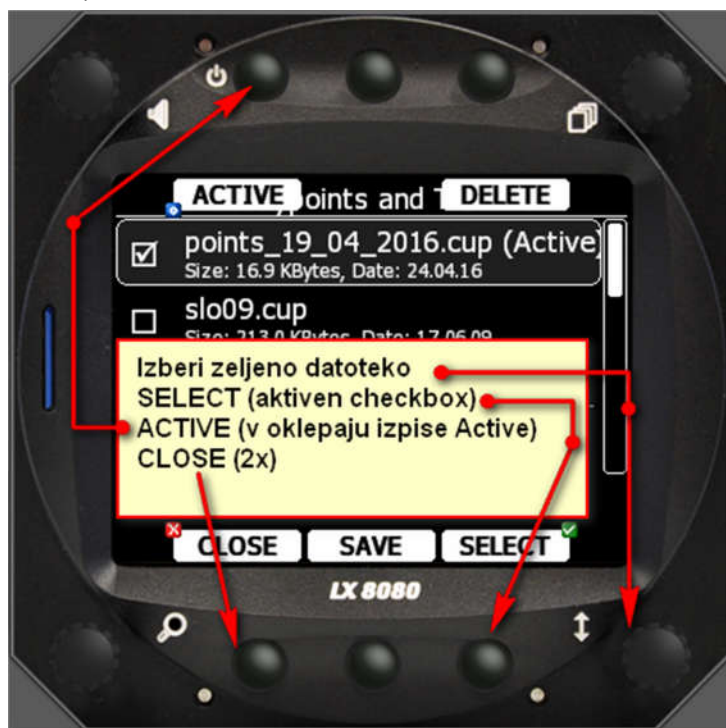
d. Nalaganje .CUP, izbira datoteke



- e. Nalaganje .CUP, izbira AKTIVNE datoteke



- f. Nalaganje .CUP, izbira AKTIVNE datoteke



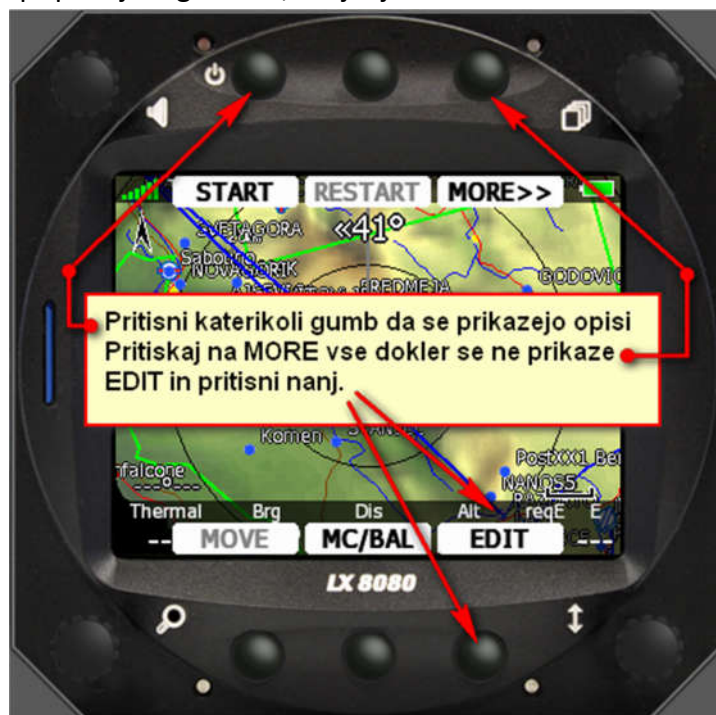
- V kolikor vsak pilot uporablja svojo CUP datoteko je izbira aktivne datoteke nujna.

5. Izbira pripravljenege taska iz .CUP datoteke.

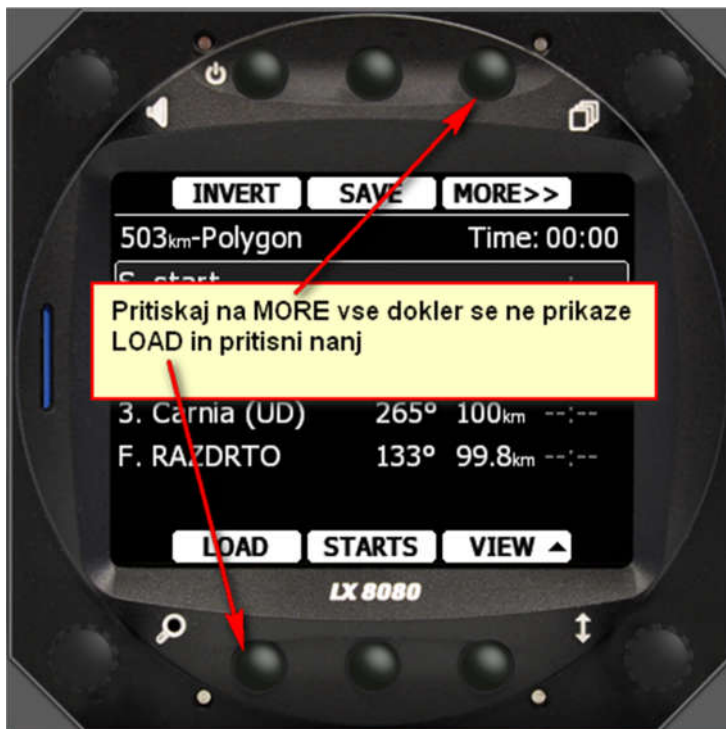
a. Izbira predpripravljenega taska, TSK pogled



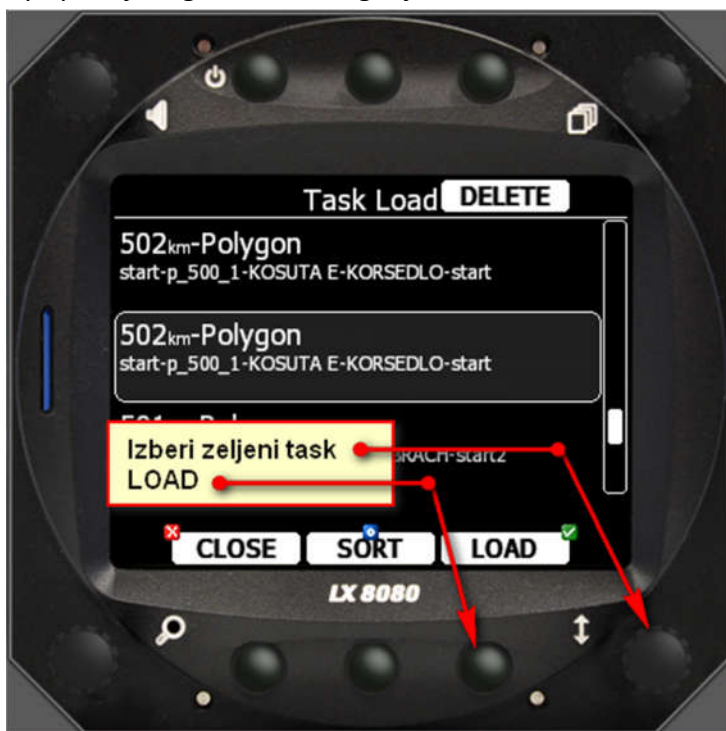
b. Izbira predpripravljenega taska, urejanje taska



c. Izbira predpripravljenega taska, nalaganje



d. Izbira predpripravljenega taska, nalaganje



e. Izbira predpripravljenega taska, potrditev



Pred potrditvijo taska je na voljo vec izbir, za urejanje:

- **Options:**

Za izbire se uporablja spodnji desni vrteci gumb, ter 6 tipk, katerim se funkcija spreminja glede na menu.

- Poleg ostalih nastavitev je najverjetneje najbolj uporabna nastavitvev USE START ARM MODE.

Use start arm mode, if you want to arm start rather than start manually.

When using arm mode, pilot must press **ARM** button, which is displayed on main navigational screen instead of **START** button. When ARM button is pressed message "Task armed!" will be display. Pilot can now start on task. When finish line is crossed or start sector is exited, system will automatically advance navigation to first turning point.

- **ZONE**

Ena od izbir ki jo je gotovo vredno preveriti v kolikor imamo pravilno definirane sektorje. Za izbire se uporablja sponji desni vrteci gumb, ter spodnje 3 tipke, katerim se funkcija spreminja glede na menu. Med izbirami se premikamo z vrtecim gumbom, izbiramo z EDIT, ter vrednosti nastavljammo z vrtecim gumbom in jo potrdimo z OK. Izjema je checkbox, katerega vrednost vklopimo/izklopimo ze s pritiskom samo na EDIT:

- START:
 - Direction:NEXT
 - LINE checkbox IZBRAN
 - Radius1= 0.5Km
 - Auto Next, check box IZBRAN

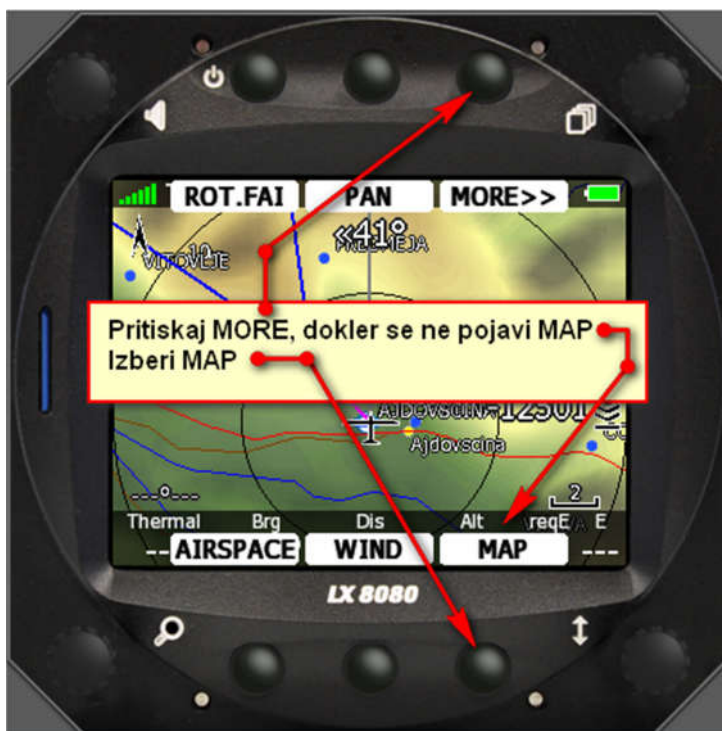
- Obratna točka:
 - Direction : Simetric
 - LINE checkbox NI IZBRAN
 - Angle1=45, Radius=3.0 Km
 - Angle2=0.0, Radius2=0.0Km
 - Auto Next, check box IZBRAN
- FINISH:
 - Direction:PREVIOUS
 - LINE checkbox IZBRAN
 - Radius1= 0.5Km

6. Izbira orientacije zemljevida.

- a. Izbira orientacije zemljevida opravimo v ali TSK ali WPT ali APT pogledu. Ne glede v katerem pogledu izberemo nastavitve se le ta kasneje reflektira v vseh pogledih.

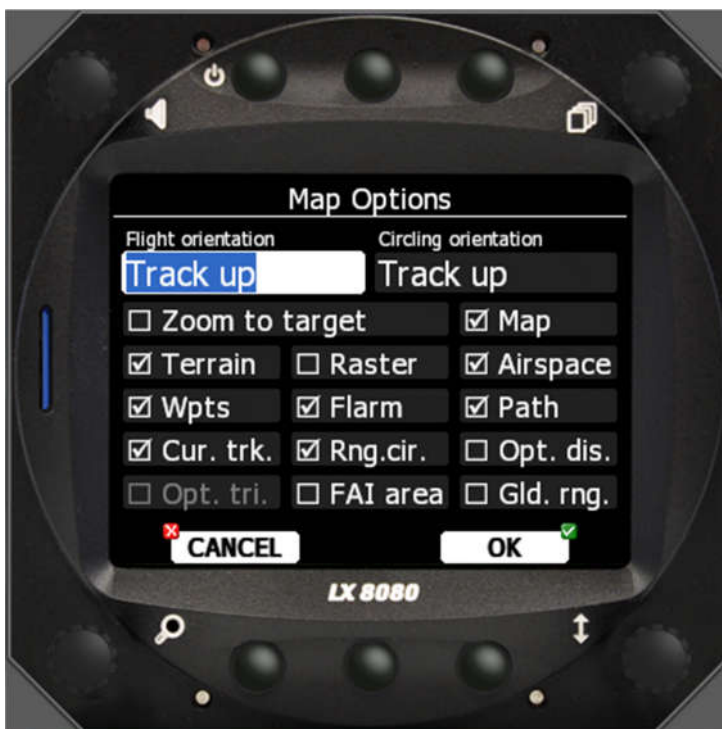


- b. Izbira MAP opcije v TSK menuju.



- c. Nastavitev Track UP/GoalUp/HeadingUp.

Za izbire se uporablja sponji desni vrteci gumb, ter spodnji 2 tipki, katerim se funkcija spreminja glede na menu. Med izbirami se premikamo z vrtecim gumbom, izbiramo z EDIT, ter vrednosti nastavljamo z vrtecim gumbom in jo potrdimo z OK



Kaj izbrati je odvisno od preference pilota:

- TrackUp (priporocena izbira): silhueta letala je vedno na mestu na sredini ekrana, navidezna podaljsana crta smeri leta vedno usmerjena navzgor oziroma na vrhu je vedno točka proti kateri kaže nos letala. Vrta se mapa.
- GoalUp: mapa vedno obrnjena v smeri da je na vrhu zadana obratna točka. Vrta se tako mapa kot silhueta letala.
- HeadingUp: Podobno kot TrackUp vendar se upošteva se zanos vetra in se poleg mape, v zelo majhnih odklonih vrta tudi silhueta letala.